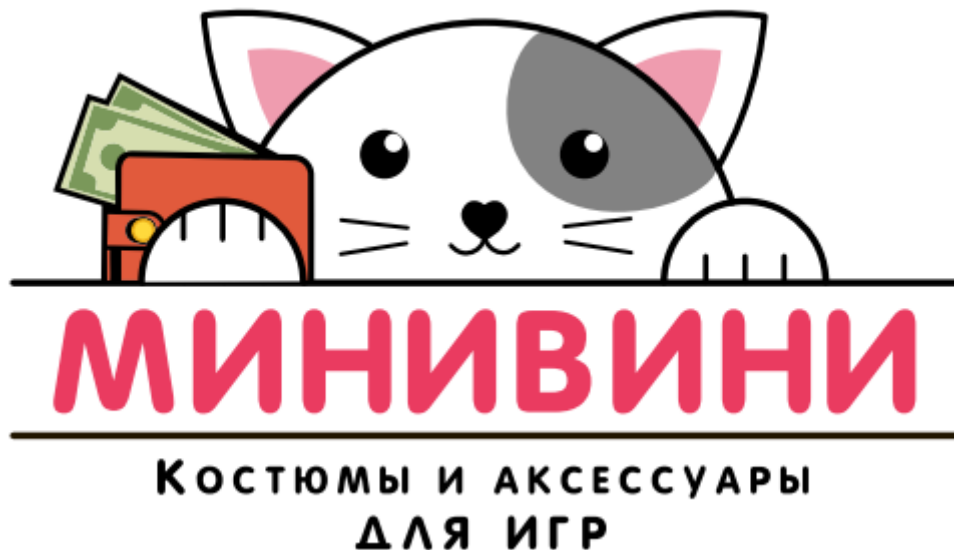




СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА «БАНК»

Мы предлагаем только направления к движению.
Фантазия педагогов и их опыт способны раздвинуть
границы любой игры, любого пособия.

Роли:

Менеджер, операционист, инкассатор, клиенты банка.

Костюмы:

Менеджер (1 шт.)



Операционист (1 шт.)

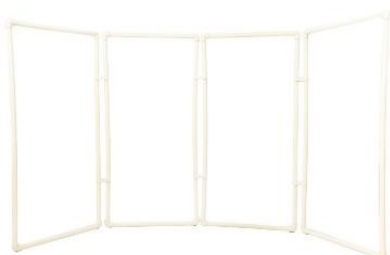


Инкассатор (1 шт.)



Оборудование от «МИНИВИНИ»:

Ширма из 4х секций
(1 шт.)



Комплект чехлов
(1 шт.)



Каркасный автомобиль
(1 шт.)

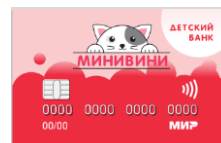


Игровая атрибутика от «МИНИВИНИ»:

Водительские права
(1 шт.)



Банковская карта
(2 шт.)



Бумажная атрибутика:

Банкомат, автомат «Электронная очередь» с талонами, кредитные договоры, надписи «Кредитный отдел», «Банк», «Электронная очередь», талон очереди.

Оборудование:

Стол и стулья, бумага, ручки, карандаши, штампики.

Игровые ситуации:

Клиент пришел в банк оформить банковскую карту, операционист ее оформляет.

Клиент пришел в банк снять наличные с карты, положить деньги на карту, проверить остаток на балансе счета, менеджер ему помогает.

Клиент пришел в банк оплатить квитанции (по карте или наличными), операционист принимает квитанции и оформляет платеж. Или менеджер помогает с платежом в банкомате.

Клиент оформляет ипотеку на дом или квартиру, менеджер рассказывает о кредите, процентах, сроках. Операционист оформляет документы.

Рядом с банком можно выделить место под парковку, и тогда клиенты будут приезжать в банк на каркасных автомобилях.

**МЫ ЖЕЛАЕМ ВАМ И ВАШИМ ДЕТЯМ ИГРАТЬ
С УДОВОЛЬСТВИЕМ И ПОЛЬЗОЙ!**

ЭЛЕКТРОННАЯ ОЧЕРЕДЬ

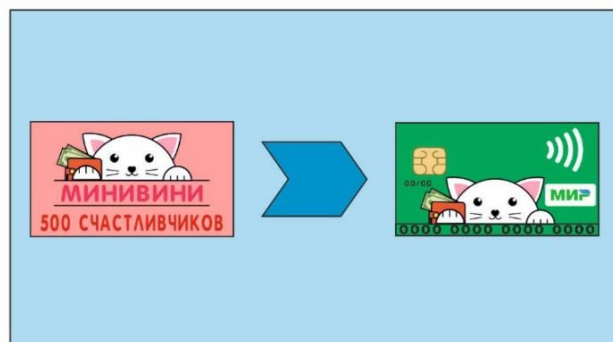
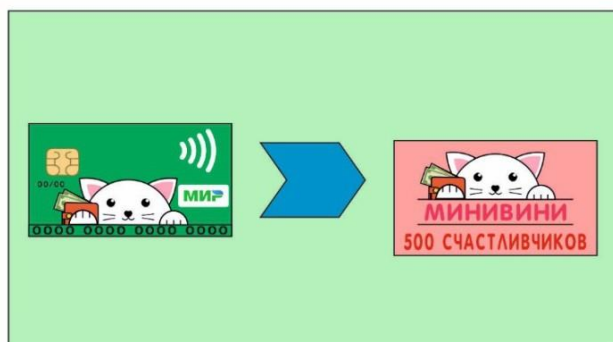


БАНК

КРЕДИТНЫЙ ОТДЕЛ



1	2	3
4	5	6
7	8	9
	0	



ТАЛОН

Б1

ТАЛОН

Б2

ТАЛОН

Б3

ТАЛОН

Б4

ТАЛОН

Б5

ТАЛОН

Б6

ТАЛОН

К1

ТАЛОН

К2

ТАЛОН

К3

ТАЛОН

К4

ТАЛОН

К5

ТАЛОН

К6